

Näituse „Põhjamaised raamatukangelased“ teematund

Näitusel „Põhjamaised raamatukangelased“ saavad kokku 12 tegelast, keda võime nimetada ka Soome, Rootsi, Taani, Norra ja Islandi lastekirjandust esindavateks kultuurisaadikuteks.

Armastatud lasteraamatutest valiku tegi Eesti Lastekirjanduse Keskus ja illustreeris Kertu Sillaste.

Näitus on osa skandinaavia mütoloogiast ja lastekirjandust tutvustavast tegelusnäitusest „Raamatuuputus. Seiklus läbi Põhjamaade lugude“, mis 2021. aastal tutvustas läbi mänguliste tegevuste iidseid Põhjamaade muistendeid ja muinasjutte ning tänapäevaseid raamatulugusid.

Näitus koosneb 12 pildist (81x51cm)



Iga pildi juurde saab riputada raamatu:

ROOTSIST

Astrid Lindgren „Pipi Pikksukk“ (Sinisukk 2004)

Astrid Lindgren „Röövlitütar Ronja“ (Sinisukk 2003)

Sven Nordqvist „Vaene Pettson“ (Koolibri 2014)

Sören Olsson ja Anders Jacobsson „Berti päevik“ (Hotger 1996)

SOOMEST

Tove Jansson „Trollitalv“ (Hea Lugu 2019)

Katri Kirkkopelto „Molli ja maailma äär“ (Helios 2020)

Mauri Kunnas „Jõuluvana“ (Sinisukk 2019)

NORRAST

Thorbjørn Egner „Sööbik ja Pisik“ (Tänapäev 2013)

Maria Parr „Vilgukivioru Tonje“ (Eesti Raamat 2021)

TAANIST

Hans Christian Andersen „Pöial-Liisi“ (Hea Lugu 2015)

Ole Lund Kirkegaard „Kummi-Tarzan“ (Tänapäev 2019)

ISLANDILT

Guðrún Helgadóttir ja Brian Pilkington „Islandi trollilugu“ (Valgus 2012)

Näitust täiendavad mängud:

1. BINGO!

Mäng koolilaste gruppidele

Alustuseks tuleb moodustada lastest kaks gruppi.

Mõlemas grupis saavad lapsed tõmmata loosi (fail Lisa 1), millise raamatutegelase teksti nad näitusel läbi peavad lugema (lugeda võib muidugi ka rohkem, kui see oskus hästi käpas on).

Kui tekstid on loetud, istuvad kaks gruppi eraldi ja saavad omale bingolehe (fail Lisa 2).

Mängujuht võtab anumast juhuslikus järjekorras küsimusi raamatutegelaste kohta (25 küsimust ja ka vastused – fail Lisa 3) ja grupid märgivad enda lehel ära, kas küsimuse vastuseks võib olla tegelane nende lehelt.

Bingot võib mängida kokkuleppeliselt – kas nurkade-, diagonaalide- või täismänguna.

Kes ruudud märgistatud saab, hõikab „Bingo!“ ja on võitja.

Vanemate lastega võib bingot mängida individuaalselt, kus iga mängija tutvub kogu näitusega ja täidab pärast oma bingolehte.

2. Vaata näitust luubiga!

Mäng kaasab näitusega tutvuma lapsi, kelle lugemisoskus ei ole veel piisavalt hea.

Kui jagada grupis igale lapsele luup (võib ka kahe peale), saavad nad luubilt tegelase näituselt üles otsida ja lugeda kokku tema nime. Kui lapsed on oma tegelased leidnud, näitavad nad kordamööda neid teistele. Raamatukoguhoidja saab raamatut ja selle tegelast lastele lisaks lähemalt tutvustada.

15 luupi (Lisa 4):

Bert, Jõuluvana, Kummi-Tarzan, Molli, Muumitroll, Pettson, Findus, Pipi, Pöial-Liisi, Sööbik, Pisik, Röövlitütar Ronja, Trolliema, Trollilapsed, Vilgukivioru Tonje

3. Tööleht „Otsi täherägastikust 10 raamatukangelast!“ (Lisa 5)

4. Värvime raamatukangelasi (Lisa 6)

Valikus on Kertu Sillaste illustratsioonide põhjal valminud värvilehtedega, mida lapsed oma fantaasia järgi värvida.

Vajalikud vahendid tunni läbiviimiseks:

Lisa 1 – Bingo loosisildid

Lisa 2 – Bingo lehed 4 varianti

Lisa 3 – Bingo küsimused ja vastused

Lisa 4 – Luubid (välja lõigata ja lamineerida)

Lisa 5 – Täherägastik A6 / Täherägastik A5

Lisa 6 – Värvilehed

Raamatud

Värvipliatsid

Teematunni materjalide koostaja: Anneli Kengsepp

Kujundaja: Kertu Sillaste